

クリエイティブ・マインドセット・セミナー第3弾

プロダクト開発のための UX デザイン

ユーザー・エクスペリエンス

12月13日 **金** | 参加
無料

講演会：16:00-18:10 / 交流会：18:10-18:40

熊本大学黒髪南キャンパス

工学部 2号館 1階 214教室 (下図赤枠)

主催：熊本大学大学院自然科学教育部イノベーションリーダー育成プログラム
対象：大学院生、ポスドクター、学部生、教員、一般（企業人）等

What are
The 5
Elements
of UX?

Jesse James Garrett 氏

"The Elements of User Experience" を元に再解釈



プログラム

16:00・開会挨拶
16:05・講演
17:35・質疑応答
18:05・閉会挨拶
終了後・交流会 (30分程度)

お申込み・お問合せ

聴講を希望される方はお名前・ご所属を
下記メールアドレスへご連絡下さい。

熊本大学自然科学系事務課大学院教務担当

Tel: 096-342-3017

E-mail: szk-projectapply@jimu.kumamoto-u.ac.jp



北村 篤志 Atsushi Kitamura

株式会社グッドパッチ シニアマネージャー

エンジニア、Webディレクター、UXデザイナーを経験し、現在は株式会社グッドパッチでUXデザイナーの組織のディレクターとして従事。クライアントワークのプロジェクトにおけるUXデザイン領域のクオリティ管理、UXデザイナーの教育、組織マネジメントに取り組む。HCD-Net認定 人間中心設計専門家の資格を保有しており、個人としての活動も行う。

Goodpatch

講演協力：株式会社グッドパッチ

大角 将輝 Masaki Osumi

株式会社グッドパッチ
フロントエンド/UXエンジニア

熊本デザイン専門学校でグラフィックデザインを専攻し、ソフトウェア開発会社でデザイナー兼エンジニアとして、WebアプリケーションのUIデザインから開発までを担当。その後、2016年に株式会社グッドパッチに入社。株式会社リンクアンドモチベーションが提供する組織改善システム「モチベーションクラウド」のリニューアルプロジェクトを担当し、2018年度グッドデザイン賞の「グッドデザイン・ベスト100」に選出。

